



**ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОД КРАСНОДАР**

П Р И К А З

0 7 СЕН 2016

№ 260-у

г. Краснодар

О проведении интеллектуальных игр для учащихся образовательных организаций муниципального образования город Краснодар

В соответствии с планом работы департамента образования на 2016-2017 учебный год, с целью популяризации интеллектуальных игр как формы досуговой деятельности детей и подростков и реализации интеллектуального и творческого потенциала школьников **п р и к а з ы в а ю:**

1. Организовать в 2016-2017 учебном году работу детского общественного движения «Игра».

2. Провести 2016-2017 учебном году:

2.1. Открытый чемпионат по игре «Что? Где? Когда?» в трех возрастных лигах среди команд учащихся образовательных организаций муниципального образования город Краснодар (сентябрь – апрель).

2.2. «Большой турнир знатоков» - многоэтапную командную игру для учащихся начальных классов образовательных организаций муниципального образования город Краснодар (октябрь – март).

2.3. Чемпионат по игре «Брейн-ринг» среди команд учащихся образовательных организаций муниципального образования город Краснодар (ноябрь).

2.4. Чемпионаты «Своя игра» и «Эрудит-квартет» среди учащихся образовательных организаций муниципального образования город Краснодар (декабрь, январь).

2.5. Кубок Эрудитов по игре «Что? Где? Когда?» среди команд учащихся образовательных организаций муниципального образования город Краснодар (февраль).

2.6. Личное первенство по игре «Что? Где? Когда?» среди учащихся образовательных организаций муниципального образования город Краснодар (апрель).

**Положение
о детском общественном движении «Игра»**

Детское общественное движение «Игра» создано с целью формирования единого интеллектуального пространства для реализации творческого потенциала детей разного возраста и популяризации интеллектуальных игр как формы досуговой деятельности школьников.

Цели и задачи общественного движения «Игра»:

Познавательная - формирование познавательного интереса детей.

Развивающая - развитие эрудиции, логики, фантазии.

Социально-педагогическая - воспитание чувства ответственности, коллективизма, взаимовыручки.

Обучающая - продвижение интеллектуальных игр как многофункционального тренинга в учебном процессе.

Эстетическая - формирование навыков культуры общения.

Оздоровительная - пропаганда здорового образа жизни.

Участники детского общественного движения «Игра»:

Обучающиеся образовательных организаций города Краснодара.

Организация и содержание деятельности:

Основой непрерывной многоступенчатой деятельности детского общественного движения «Игра» является организация и проведение интеллектуальных игр для школьников разного возраста и различного уровня подготовки:

Первая ступень - проведение интеллектуальных и развивающих игр в образовательных учреждениях города с целью пропаганды интеллектуального творчества, выявления одаренных детей и оказания методической помощи педагогам, желающим самостоятельно проводить подобные мероприятия.

Вторая ступень - проведение ежегодного открытого чемпионата Школьной лиги по игре «Что? Где? Когда?» и чемпионатов по другим интеллектуальным играм для учащихся разного возраста.

Третья ступень - участие лучших команд в краевых, всероссийских и международных чемпионатах и фестивалях по интеллектуальным играм.

**Примерный перечень
мероприятий на 2016 – 2017 учебный год:**

№	Мероприятие	Класс	Сроки проведения
1.	Открытый чемпионат среди команд обучающихся образовательных организаций. (Старшая, Средняя и Младшая лига по 8 игр)	5 - 6, 7 - 8, 9 - 11 классы	сентябрь - апрель
2.	«Большой турнир знатоков» - многоэтапная командная игра для команд обучающихся начальных классов образовательных организаций. (7 игр)	3 - 4 классы	октябрь - март
3.	Чемпионат по игре «Брейн-ринг» среди команд обучающихся образовательных организаций.	9 - 11 классы	ноябрь
4.	Чемпионаты «Своя игра» и «Эрудит-квартет» среди обучающихся образовательных организаций.	7 - 11 классы	декабрь, январь
5.	Кубок Эрудитов по игре «Что? Где? Когда?» среди команд обучающихся образовательных организаций.	9 - 11 класс	февраль
6.	Личное первенство по игре «Что? Где? Когда?» среди обучающихся образовательных организаций.	7 - 11 классы	апрель
7.	«Интеллектуальная эстафета» - турнир знатоков среди команд обучающихся учреждений дополнительного образования.	5-6 классы	ноябрь - май
8.	Чемпионаты по интеллектуальным играм в образовательных организациях.	1 - 11 классы	сентябрь - май
9.	Развивающие игры на летних оздоровительных площадках	1 - 11 классы	июнь - август

Ожидаемые результаты:

- рост познавательного интереса детей;
- повышение интеллектуального и творческого уровня учащихся;
- рост заинтересованности школьников в участии в интеллектуальных играх;
- повышение уровня обучаемости детей в школе.

Организаторы чемпионата:

- Департамент образования администрации муниципального образования город Краснодар;
- муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

Заместитель директора департамента



Е.А.Шкута

**Положение
об открытом чемпионате по игре «Что? Где? Когда?»
среди команд обучающихся образовательных организаций
города Краснодара**

Открытый чемпионат по игре «Что? Где? Когда?» среди команд обучающихся образовательных организаций города Краснодара проводится с целью реализации интеллектуального и творческого потенциала школьников, популяризации интеллектуальных игр как формы досуговой деятельности детей.

Задачи чемпионата:

- Развитие интеллектуальных и творческих способностей обучающихся;
- формирование у детей уважительного отношения к знаниям, любви к чтению;
- пропаганда здорового образа жизни.

Участники чемпионата:

В чемпионате принимают участие команды учащихся 5 – 6, 7 - 8 и 9 - 11 классов (Младшая, Средняя и Старшая лиги) образовательных организаций города Краснодара. Состав команды - 6 человек.

Организаторы чемпионата:

- Департамент образования администрации муниципального образования город Краснодар;
- муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

Место проведения игр:

- Город Краснодар, ул. Захарова, 7, актовый зал муниципального образовательного учреждения дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

Регламент проведения чемпионата:

Основные положения

1. Каждый тур чемпионата состоит из 20 вопросов в Младшей и Средней Школьной лиге и 24 в Старшей Школьной лиге.
2. Текст вопроса озвучивается один раз.

3. На обсуждение вопроса и выбор версии ответа отводится 60 секунд. По истечении 50 секунд участники предупреждаются об оставшемся времени.
4. По окончании минуты обсуждения игроки в течение 5 секунд обязаны сдать карточки с ответами. В противном случае ответы не принимаются.
5. Правильный ответ оглашается сразу после подачи командами своих версий.

Подведение итогов

1. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.
2. Положение команды в турнирной таблице определяется суммой данных ею правильных ответов.
3. В случае равного количества правильных ответов места распределяются с учетом рейтинга правильных ответов, данных командой.
4. Рейтинг рассчитывается по формуле: $R=(N-O)+1$, где N- количество команд-участниц, O - количество команд, давших правильные ответы.
5. В случае равного количества правильных ответов и их рейтинга команды считаются разделившими соответствующие соседние места.
6. Результаты тура оглашаются сразу после его окончания.
7. Итоговое место команды в Открытом чемпионате ЧГК ШЛ определяется суммой лучших семи результатов.

Критерии оценки ответов:

1. Ответ считается правильным, если он логически соответствует формулировке вопроса.
2. Ответ не засчитывается в следующих случаях:
 - если он не соответствует формулировке заданного вопроса;
 - если команда дала две версии ответа;
 - если допущены грубые ошибки, искажающие суть ответа;
 - если ответ сдан с опозданием.
3. Вопросы, возникшие по поводу незачета ответов, решаются в устном порядке по окончании тура.

Награждение участников:

По итогам восьми туров чемпионата команды, занявшие призовые места в играх Старшей, Средней и Младшей Школьных лиг, награждаются почетными грамотами. Остальные команды получают дипломы участников.

Заместитель директора департамента



Е.А.Шкута

от 7 СЕН 2016 г. № 260-ч

**Положение
о многоэтапной командной игре «Большой турнир знатоков»
для учащихся начальных классов образовательных организаций
города Краснодара**

Многоэтапная командная игра «Большой турнир знатоков» для учащихся начальных классов образовательных организаций города Краснодара проводится с целью реализации интеллектуального и творческого потенциала школьников, популяризации интеллектуальных игр как формы досуговой деятельности детей.

Задачи многоэтапной игры «Большой турнир знатоков»:

- Развитие интеллектуальных и творческих способностей учащихся;
- формирование уважительного отношения к знаниям, любви к чтению;
- формирование навыков командной игры;
- подготовка команд к дальнейшему участию в чемпионатах Школьной лиги «Что? Где? Когда?».

Участники игры:

Команды обучающихся начальных классов образовательных организаций города Краснодара. Состав команды - 6 человек.

Организаторы чемпионата:

- Департамент образования администрации муниципального образования город Краснодар;
- муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

**Регламент проведения
многоэтапной командной игры «Большой турнир знатоков»:**

Игра «Большой турнир знатоков» проходит в 3 этапа:

1. Отборочные игры. Проводится 4 окружных отборочных тура, в каждом из которых принимают участие команды из одного внутригородского округа. Пять команд, показавших лучшие результаты в каждой отборочной игре, получают приглашение на участие в полуфинале.
2. Полуфинальные игры. В двух полуфинальных играх принимают участие 20 команд, показавших лучшие результаты в отборочных турах. Пять команд, показавших лучшие результаты в каждой из полуфинальных игр, получают право участвовать в финале «Большого турнира Знатоков».

Отборочные и полуфинальные игры представляют собой мультитурнир и состоят из пяти заданий, содержащих по 8-10 однотипных вопросов. Ответы на вопросы вписываются участниками турнира в соответствующую форму. На обсуждение вопросов, выбор версии ответов и их оформление отводится от 5 до 10 минут в зависимости от сложности задания.

Тема отборочных игр – детская литература, тема полуфиналов – общие знания.

3. **Финал.** Финал проводится по правилам спортивного «Что? Где? Когда?» и состоит из 15 вопросов.

3.1. Текст вопроса озвучивается один раз.

3.2. На обсуждение вопроса и выбор версии ответа отводится 60 секунд. По истечении 50 секунд участники предупреждаются об оставшемся времени.

3.3. По окончании минуты обсуждения игроки в течение 5 секунд обязаны сдать карточки с ответами. В противном случае ответы не принимаются.

3.4. Правильный ответ оглашается сразу после подачи командами своих версий.

3.5. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

3.6. Положение команды в турнирной таблице определяется суммой данных ею правильных ответов.

3.6.1. В случае равного количества правильных ответов места распределяются с учетом рейтинга правильных ответов, данных командой. Рейтинг рассчитывается по формуле: $R=(N-O)+1$, где N- количество команд-участниц, O - количество команд, давших правильные ответы.

3.6.2. В случае равного количества правильных ответов и их рейтинга команды считаются разделившими соответствующие соседние места.

Сроки проведения игр:

- отборочные игры: октябрь - ноябрь;
- полуфинальные игры: февраль;
- финал: март.

Даты проведения игр предварительно согласовываются с руководством отделов образования внутригородских округов.

Место проведения игр:

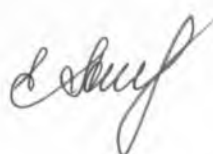
Отборочные и полуфинальные туры проводятся на базе одной из образовательных организаций округа.

Финальная игра проводится по адресу: город Краснодар, ул. Захарова, 7, актовый зал муниципального образовательного учреждения дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

Поощрение участников «Большого турнира знатоков»:

Призеры и победители финальной игры награждаются почетными грамотами.

Заместитель директора департамента



Е.А.Шкута

**Положение
о чемпионате по игре «Брейн-ринг» среди команд
обучающихся образовательных организаций города Краснодара**

Чемпионат по игре «Брейн-ринг» среди команд обучающихся образовательных организаций города Краснодара проводится с целью реализации интеллектуального и творческого потенциала школьников, популяризации интеллектуальных игр как формы досуговой деятельности подростков.

Задачи чемпионата:

- Развитие интеллектуальных и творческих способностей учащихся;
- формирование у детей уважительного отношения к знаниям, любви к чтению;
- пропаганда здорового образа жизни.

Участники чемпионата:

Обучающиеся 7 - 11 классов образовательных организаций города Краснодара. Состав команды – 6 человек.

Организаторы чемпионата:

- Департамент образования администрации муниципального образования город Краснодар;
- муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

Место проведения игр:

- Город Краснодар, ул. Захарова, 7, актовый зал муниципального образовательного учреждения дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

Регламент проведения чемпионата:

Чемпионат по «Брейн-рингу» представляет собой общепринятую спортивную версию популярной телеигры.

Принцип проведения игры:

1. Все команды-участники делятся на пары согласно жребью.
2. Каждой паре команд предлагается ответить на 5 вопросов.
3. После прочтения вопроса звучит сигнал «Время!» и командам отводится 60

секунд на обсуждения вопроса.

Правила зачета ответов:

1. Команда, желающая ответить, подает сигнал ведущему. Если ответ верный, команда получает 1 балл.
2. В случае неправильного ответа первой команды право ответить получают их соперники, которым отводится на это 20 секунд.
3. Команде, подавшей сигнал о готовности ответить до того, как прозвучит слово «Время!», засчитывается фальстарт, и она лишается права ответа на заданный вопрос. В этом случае отвечать может только вторая команда.
4. В следующий тур проходит команда, набравшая большее количество баллов.
5. В случае равенства баллов количество вопросов в туре увеличивается до получения неравного счета.

Критерий зачета ответов:

1. Ответ считается правильным, если он логически соответствует формулировке вопроса.
2. Ответ не засчитывается, если допущены грубые ошибки, искажающие суть ответа, или команда дала две версии ответа.

Поощрение участников «Брейн-ринг»:

Призеры и победители игры награждаются почетными грамотами.

Заместитель директора департамента



Е.А.Шкута

ПРИЛОЖЕНИЕ № 5
к приказу департамента образования
администрации муниципального
образования город Краснодар

от 07 СЕН 2016 2016 г. № 260-у

**Положение
о чемпионатах «Своя игра» и «Эрудит-квартет»
среди обучающихся образовательных организаций города Краснодара**

Чемпионаты по «Своей игре» и «Эрудит-квартету» среди обучающихся образовательных организаций города Краснодара проводится с целью реализации интеллектуального и творческого потенциала школьников, популяризации интеллектуальных игр как формы досуговой деятельности подростков.

Задачи чемпионатов:

- Развитие интеллектуальных и творческих способностей учащихся;
- формирование у детей уважительного отношения к знаниям, любви к чтению;
- пропаганда здорового образа жизни.

Участники чемпионатов:

В чемпионате принимают участие учащиеся 7 - 11 классов образовательных организаций города Краснодара.

Организаторы чемпионата:

- Департамент образования администрации муниципального образования город Краснодар;
- муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

Место проведения игр:

- Город Краснодар, ул. Захарова, 7, актовый зал муниципального образовательного учреждения дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

Регламент чемпионатов:

Чемпионат по «Своей игре» представляет собой общепринятую спортивную версию популярной телеигры и является индивидуальной игрой.

1. Чемпионат проводится в четыре этапа:

- отборочный тур, позволяющий выявить участников 1/4 финала, т.е. собственно «Своей игры» (проводится по необходимости);
- 1/4 финала, в котором участвуют 27 или 36 человек, разделенные на

соответствующее количество игровых групп;

- 1/2 финала, в котором участвуют игроки, набравшие в предыдущем туре максимальное количество баллов в своих группах;
- финал, в котором участвуют игроки, набравшие в 1/2 финала максимальное количество баллов в своих группах.

2. Принцип проведения игры:

2.1. Согласно жребию, все участники основных туров делятся на группы по 3 или 4 человека.

2.2. Игрокам каждой группы предлагаются вопросы, сгруппированные по темам (каждой группе необходимо отыграть по 3 темы). Темы вопросов объявляются после того, как очередная группа заняла свое игровое место.

2.3. В каждой теме - 5 вопросов. Каждый вопрос имеет свою «стоимость», зависящую от его сложности: 10, 20, 30, 40, 50 баллов.

2.4. Ведущий задает игрокам вопросы в порядке возрастания сложности. После прочтения вопроса участникам дается 5 секунд на его обдумывание. В течение этого времени любой из игроков имеет право подать сигнал о готовности дать ответ.

2.5. Если был дан правильный ответ, игрок получает соответствующее количество баллов. Если был неправильный ответ, эта сумма вычитается из рейтинга участника. В подобном случае право ответить получают его соперники, которым на обдумывание дается еще 5 секунд.

2.6. Все набранные участником баллы суммируются. Победителем считается игрок, набравший максимальное количество баллов.

2.7. Если желающих принять участие в игре больше 36, то возникает необходимость в проведении отборочного тура. Количество участников отборочного тура не ограничено.

3. Чемпионат по «Эрудит-квартету» представляет собой командную версию «Своей игры». Отличие заключается в том, что участники делятся на команды по 4 человека, и баллы, набранные игроками одной команды, суммируются.

Поощрение победителей и призеров:

Победитель и призеры «Своей игры» и «Эрудит-квартета» награждаются почетными грамотами.

Заместитель директора департамента



Е.А.Шкута

**Положение
о проведении Кубка Эрудитов по игре «Что? Где? Когда?» среди команд
обучающихся образовательных организаций города Краснодара**

Кубок Эрудитов по игре «Что? Где? Когда?» среди команд обучающихся образовательных организаций города Краснодара проводится с целью популяризации интеллектуальных игр как формы досуговой деятельности подростков, реализации интеллектуального и творческого потенциала школьников.

Задачи Кубка Эрудитов по игре «Что? Где? Когда?»:

- Развитие интеллектуальных и творческих способностей учащихся старших классов;
- формирование у подростков уважительного отношения к знаниям;
- пропаганда здорового образа жизни;
- выявление самой сильной команды, представляющей свое образовательное учреждение.

Участники Кубка Эрудитов по игре «Что? Где? Когда?»:

Команды обучающихся старших классов образовательных организаций города Краснодара, занявшие I - IV места в окружных отборочных играх «Что? Где? Когда?». Состав команды - 6 человек.

Организаторы чемпионата:

- Департамент образования администрации муниципального образования город Краснодар;
- муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

Место проведения игр:

- Город Краснодар, ул. Захарова, 7, актовый зал муниципального образовательного учреждения дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

Регламент Кубка Эрудитов по игре «Что? Где? Когда?»

Основные положения:

1. Кубок Эрудитов проводится по фестивальной системе и состоит из 3 игр:

«Что? Где? Когда?», «Своей игры» и «Интеллектуального марафона».

2. В игре «Что? Где? Когда?» игрокам предлагается ответить на 12 вопросов. Текст вопроса озвучивается один раз. На обсуждение вопроса и выбор версии ответа отводится 60 секунд. По истечении 50 секунд участники предупреждаются об оставшемся времени. После обсуждения игроки в течение 5 секунд обязаны сдать карточки с ответами. В противном случае ответы не принимаются. Правильный ответ оглашается сразу после подачи командами своих версий.

3. «Своя игра» проводится по правилам общепринятого письменного варианта спортивной версии этой игры. Участникам зачитываются тексты шести тем, в каждой из которых по 5 вопросов. Каждый вопрос темы имеет свою «стоимость» (от 1 до 5 баллов, в зависимости от сложности). Ответы на вопросы записываются на специальных бланках, которые сдаются после прочтения всех вопросов. После этого оглашаются правильные варианты ответов.

4. «Интеллектуальный марафон» состоит из четырех заданий, в каждом из которых по 10 вопросов, связанных единым стилем и общей тематикой. Ответы вносятся в соответствующую форму с распечатанным текстом вопросов. На выполнения каждого задания отводится от 4 до 8 минут в зависимости от его сложности. Правильные ответы на вопросы каждого задания оглашаются после сдачи карточки.

Подведение итогов

1. В игре «Что? Где? Когда?» за каждый правильный ответ команда получает 1 балл. Положение команды в турнирной таблице первого тура определяется суммой данных ею правильных ответов.

2. За каждый правильный ответ в «Своей игре» команде начисляется количество баллов, равное его «стоимости». В случае неправильного ответа это же количество баллов снимается со счета команды. Если команда не дала ответ на вопрос, то она ничего не получает и не теряет. Положение команды в турнирной таблице второго тура определяется суммой набранных и потерянных ею баллов.

3. За каждый правильный ответ в «Интеллектуальном марафоне» начисляется 1 балл. Положение команды в турнирной таблице третьего тура определяется суммой набранных ею баллов.

4. В случае равного количества правильных ответов в каждом отдельном туре команды считаются разделившими одно место. Результаты тура оглашаются сразу после его окончания.

5. Место команды в Кубке Эрудитов определяется по сумме мест во всех трех турах. Результаты Кубка Эрудитов оглашаются сразу после его окончания.

Критерии оценки ответов.

1. Ответ считается правильным, если он логически соответствует формулировке вопроса.

2. Ответ не засчитывается в следующих случаях:

- если он не соответствует формулировке заданного вопроса;

- если команда дала две версии ответа;
- если допущены грубые ошибки, искажающие суть ответа;
- если ответ сдан с опозданием.

3. Вопросы, возникшие по поводу незачета ответов, решаются в устном порядке по окончании тура.

Награждение победителей и призеров Кубка Эрудитов:

Команда - победитель награждается переходящим кубком Эрудитов, остальные получают дипломы участников.

Заместитель директора департамента



Е.А.Шкута

**Положение
об открытом личном первенстве по игре «Что? Где? Когда?»
среди обучающихся образовательных организаций города Краснодара**

Открытое личное первенство по игре «Что? Где? Когда?» среди обучающихся образовательных организаций города Краснодара проводится с целью реализации интеллектуального и творческого потенциала школьников, популяризации интеллектуальных игр как формы досуговой деятельности детей.

Задачи личного первенства:

- Развитие интеллектуальных и творческих способностей учащихся;
- формирование у детей уважительного отношения к знаниям, любви к чтению;
- пропаганда здорового образа жизни.

Участники личного первенства:

В личном первенстве принимают участие обучающиеся 7 - 11 классов образовательных организаций города Краснодара.

Организаторы чемпионата:

- Департамент образования администрации муниципального образования город Краснодар;
- муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

Место проведения игр:

- Город Краснодар, ул. Захарова, 7, актовый зал муниципального образовательного учреждения дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

Регламент проведения чемпионата:

Основные положения:

1. Личное первенство состоит из 20 вопросов.
2. Текст вопроса озвучивается один раз.
3. На обсуждение вопроса и выбор версии ответа отводится 60 секунд. По истечении 50 секунд участники предупреждаются об оставшемся времени.

4. Правильный ответ оглашается сразу после подачи игроками ответов.

Подведение итогов

1. За каждый правильный ответ игрок получает 1 балл.
2. Положение участника первенства в турнирной таблице определяется суммой данных им правильных ответов.
3. В случае равного количества правильных ответов игроки считаются разделившими соответствующие соседние места.
4. Результаты тура оглашаются сразу после его окончания.

Критерии оценки ответов.

1. Ответ считается правильным, если он логически соответствует формулировке вопроса.
2. Ответ не засчитывается в следующих случаях:
 - если он не соответствует формулировке заданного вопроса;
 - если даны две версии ответа;
 - если допущены грубые ошибки, искажающие суть ответа;
3. Вопросы, возникшие по поводу незачета ответов, решаются в устном порядке по окончании тура.

Награждение участников:

Игроки, занявшие первые места в личном первенстве среди обучающихся 7-8 и 9-11 классов, награждаются почетными грамотами.

Заместитель директора департамента



Е.А.Шкута

**Положение
о проведении турнира знатоков «Интеллектуальная эстафета»
среди команд обучающихся учреждений дополнительного образования
города Краснодара**

Турнир знатоков «Интеллектуальная эстафета» среди команд обучающихся учреждений дополнительного образования города Краснодара проводится с целью популяризации интеллектуальных игр как формы досуговой деятельности детей, реализации интеллектуального и творческого потенциала школьников.

Задачи Кубка Эрудитов по игре «Что? Где? Когда?»:

- Развитие интеллектуальных и творческих способностей учащихся;
- формирование у детей уважительного отношения к знаниям;
- пропаганда здорового образа жизни;
- выявление самой сильной команды, представляющей свое образовательное учреждение.

Участники турнира знатоков «Интеллектуальная эстафета»

Команды обучающихся 5-6 классов, обучающихся в учреждениях дополнительного образования города Краснодара.

Состав команды - 6 человек.

Организаторы чемпионата:

- Департамент образования администрации муниципального образования город Краснодар;
- муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

Место проведения игр:

- Отборочные туры проводятся на базе учреждений дополнительного образования округов.
- Финальная игра проводится по адресу: город Краснодар, ул. Захарова, 7, актовый зал муниципального образовательного учреждения дополнительного образования муниципального образования город Краснодар «Детско-юношеский центр».

Регламент турнира знатоков «Интеллектуальная эстафета»

Основные положения:

1. Турнир знатоков состоит из трех отборочных туров и финальной игры. Отборочные туры проводятся среди команд, представляющих учреждения дополнительного образования отдельно в каждом округе.
2. На финальную игру приглашаются по одной лучшей команде из каждого округа.
3. Отборочные игры и финал представляют собой мультитурнир, состоящий из 5 заданий по 8 вопросов в каждом.

Подведение итогов

За каждый правильный ответ команда получает 1балл. Место команды в турнирной таблице зависит от суммы баллов, набранных во всех заданиях. Итоговое место команды определяется суммой мест, занятых во всех отборочных турах.

Критерии оценки ответов.

1. Ответ считается правильным, если он логически соответствует формулировке вопроса.
2. Ответ не засчитывается в следующих случаях:
 - если он не соответствует формулировке заданного вопроса;
 - если команда дала две версии ответа;
 - если допущены грубые ошибки, искажающие суть ответа;
 - если ответ сдан с опозданием.
3. Вопросы, возникшие по поводу незачета ответов, решаются в устном порядке по окончании тура.

Награждение победителей и призеров турнира «Интеллектуальная эстафета»:

Победители и призеры турнира награждаются почетными грамотами. Участники финальной игры получают дипломы участника.

Заместитель директора департамента



Е.А.Шкута